



WalkLan 操作手册

浙大万维科技有限公司

2011年5月

前言

本手册编写于 2011 年 5 月，是为了帮助广大用户朋友能对 WalkLan 的主要功能有个快速的了解。

本手册大部分内容都是根据初学者的学习过程和学习特点编写的，主要有三章。第一章主要是介绍准备工作和学习方法；第二章主要是使用过程；第三章主要列出初学者可能会遇到的一些问题，希望能给用户朋友的使用过程锦上添花。另外我公司还特别随手册附上一个操作视频。假定本软件的使用者对 c 和 c++有初步的了解。

浙大万维科技有限公司

2011 年 5 月

目录

前言.....	1
目录.....	2
第 1 章 入手前的准备工作.....	3
1.1 硬件和软件准备.....	3
1.2 walkLan 脚本语言学习方法.....	4
第 2 章 使用操作.....	5
2.1 主界面.....	5
2.2 模块功能介绍.....	6
第 3 章 常见问题解答.....	12

第1章 入手前的准备工作

1.1 硬件和软件准备

在 walkLan 入手之前建议做好如下准备工作：

我们设计 walkLan 软件的初衷是希望能为用户的二次开发（特别是一些短期的计算和数据处理任务）提供接口和节省安装复杂系统消耗大量的时间。我们希望给用户朋友带来“有好的工具，做起事情来就是事半功倍”的体验。

1.1.1 硬、软件环境

- 1、586 以上的 PC 机。
- 2、磁盘空余空间 10MB 以上；
- 3、windows 操作系统；
- 4、vc++ 2008（vc++ 2008 Redistributable）运行库

1.1.2 了解 WalkLan

WalkLan.exe 是一款可编辑和直接运行脚本的免费小软件。所支持的脚本语法类似于 c/java。软件附带了一些测绘和图形算法例子供参考。这款软件最适合用于完成一些短期的计算和数据处理任务，它不需要为安装复杂系统消耗大量的时间，免去了大炮打蚊子的尴尬。

1.2 walkLan 脚本语言学习方法

学习 WalkLan 脚本语言设计，我主张"实践->理论->再实践"的方式，在编程的初期，不管你会不会写程序，都应先实践，（这里的实践是指编程工具操作方面的实践），学会操作编程工具。边学习边操作，以实践来带动理论的学习，接着达到“理论与实践同步”，就可闯过第一关，学会了编程工具的基本操作，可以为以后上机实践打下铺垫。

第二阶段：学“理论”阶段，深入研究一些较好的程序例子，吸取前人的智慧精华为我所用，扎扎实实打好编程内功，功夫到家了就应该“再实践”，将学到的东西运用于实际，编写出我们需要的软件来，以达到学以致用。这种方式总比“先学好语法的条条框框，再上机实践”的效果好得多。

第2章 使用操作

整个 walkLan 软件包主要包括以下内容，如图 2-1：

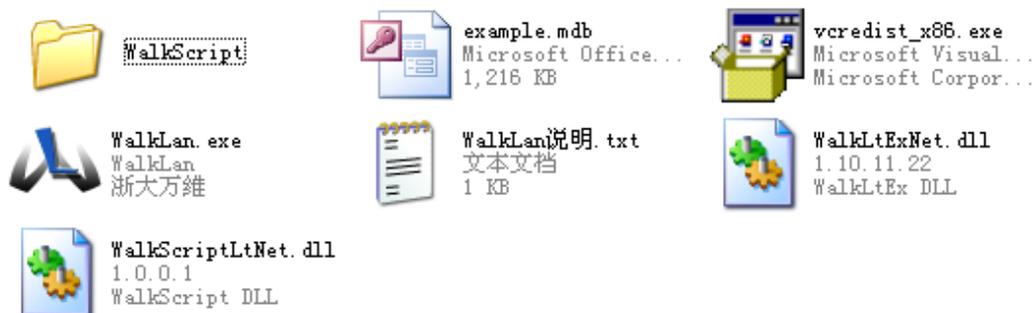


图 2-1 软件包内容

2.1 主界面

鼠标双击图标 ，则可以打开 WalkLan 的主界面，如图 2-2：



图 2-2 WalkLan 主界面

2.2 模块功能介绍

2.2.1 各工具条菜单栏功能介绍

1) 工具条

工具条 1 上的按钮分别是新建、打开文件、保存、剪切、复制、粘贴、打印、关于、执行当前编辑的脚本和查找，图 2-3。



图 2-3 标准栏工具条

其中查找功能：如在查找输入框中输入 `consoleopen`，按 `enter` 键后，则在主编辑窗口中显示所要查找的内容，图 2-4。

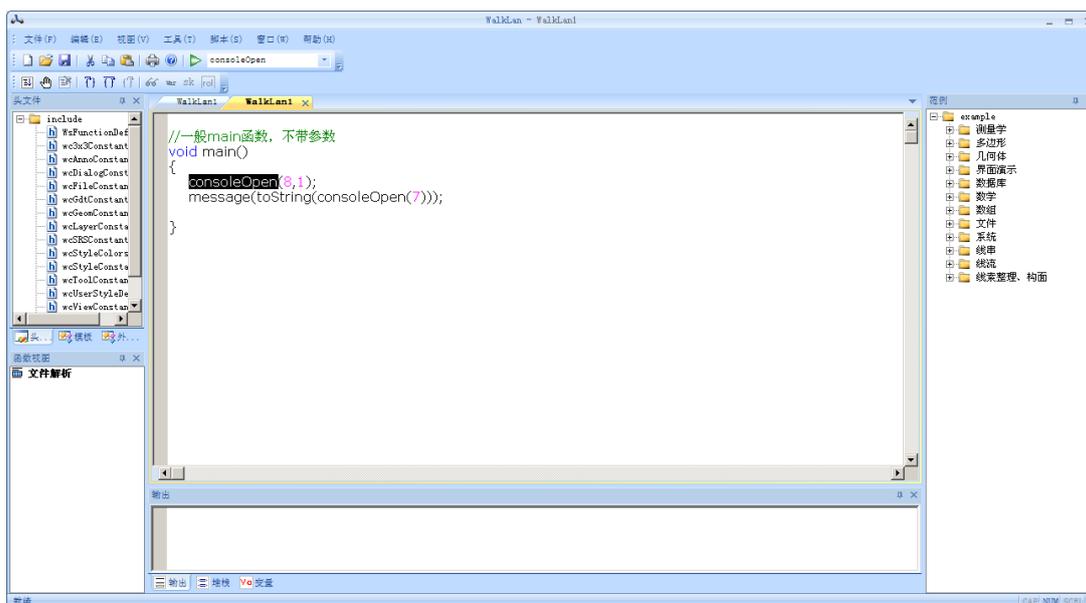


图 2-4 查找

工具条 2 (图 2-5) 上的按钮分别是调试、断点、停止、`stepinto`、`stepover`、`stepout`、`watch`、`war`、`callstack`、`rollback`。



图 2-5 调试工具条

2) 菜单栏 (图 2-6)



图 2-6 菜单

● 文件菜单



● 编辑菜单



● 视图菜单



图 2-7 菜单内容

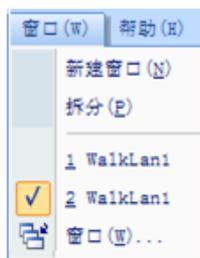
● 工具菜单



● 脚本菜单



● 窗口菜单



● 帮助菜单



图 2-8 菜单内容

当用户输入代码时，利用编辑器的自动拼写功能，可以帮助用户提高编写代码的速度，减少输入错误，大大减轻了用户的记忆负担。

3) 常用函数模板功能/头文件模板功能/外置库模板功能

在应用程序下有 `template`、`include`、`lib` 目录，在这些目录下分别存放了函数模板、头文件、外置库文件，用户可以自己修改配置达到最佳使用状态。

模板：模板中可以存放一些模块化的语句代码，双击则自动加载代码段，修改其中的变量类型、函数语句等，达到快速成型的目的。

头文件：头文件包含用于开发的系统标识。

外置库：利用脚本编写的脚本库，每次 `include` 到当前脚本，则当前脚本直接使用该库中的功能。

如图 2-11 所示，选中 `WcFuileConstant`，双击该项或者右键→引入到当前文档，则系统会将此头文件 `#include "WcFuileConstant.h"` 添加到编辑器中。

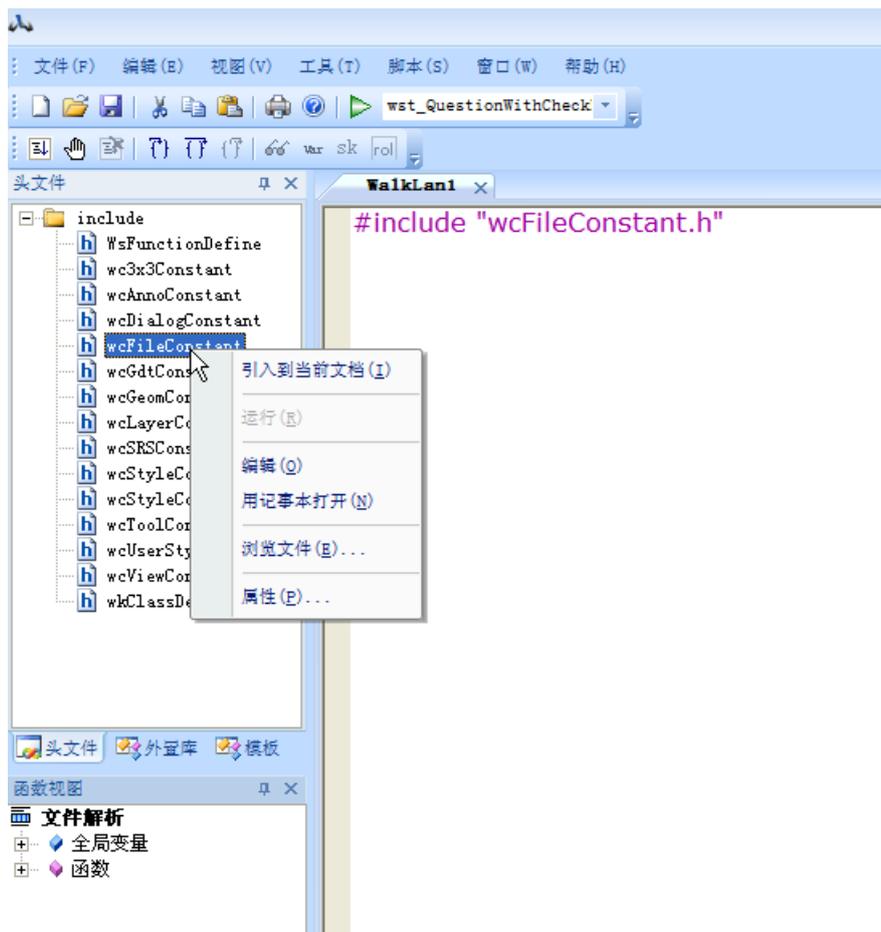


图 2-11 使用头文件

4) 行号显功能

视图菜单的下拉菜单中有一个“行号”选项，当选中后，在用书编写的程序左边标注行号，方便用户调试时定位。如图 2-12:

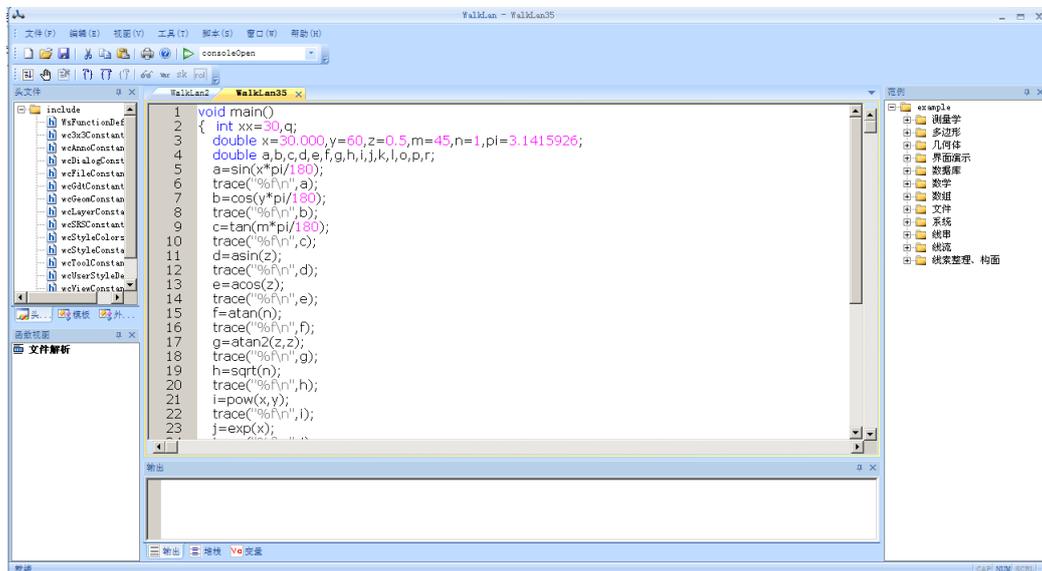


图 2-12 显示行号

5) 报错功能

如图 2-13 所示，在编辑框的下方，还有特设的错误信息反馈框，用以显示脚本编译过程中出现的错误。该报错框平时都处于隐藏状态，仅在脚本编译出错时才会出现。

报错框内的错误信息以逐条信息的方式显示，只有当显示报告的错误纠正后，若有其他错误，再显示其他的错误信息，直至正确编译脚本，显示成功。

报错的信息，主要包括脚本错误所在的行数、错误的类型，以及错误的解释与说明等内容。

```

错误1202 括号匹配错误--结尾缺少)或者]
at line: 3 at column: 1

```

图 2-13 智能提示错误

6) 布局调整功能

例如：用鼠标选中一个模块，则会出现（图 2-14 所示的）方位定位图标，则用户可以将所选中模块随意拖动到任意一个方位图标上，则模块就被安放在那个位置。

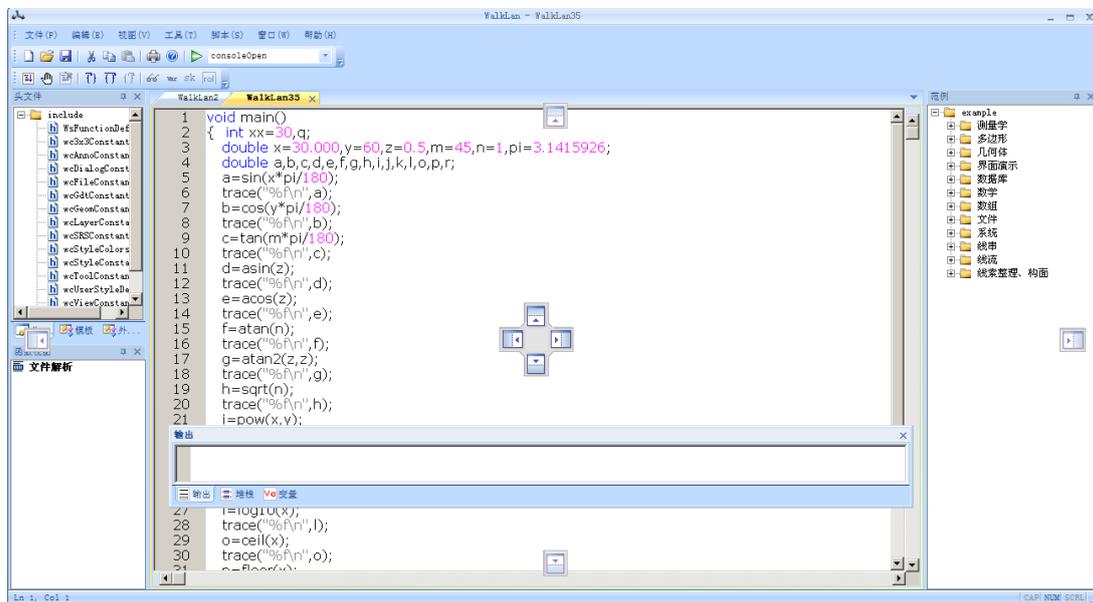


图 2-14 窗口布局

第3章 常见问题解答

1、如何调试？

答：在需要调试的脚本代码行上，按 F9 设置断点，然后 F10 进入单步调试，可以在堆栈栏里查看当前堆栈里的内容，可以在变量栏中查看变量（当前变量为红色字体）。

2、如何运行？我的脚本写好后运行提示为只读？

答：编写好的脚本运行前需要保存，保存后按 F5 运行。